
ゲームボーイカラー専用
Nintendo®
かくれんぼバトル
モンスター®
タクティクス
MONSTER TACTICS
GAME BOY® COLOR
COLOR
専用
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびは任天堂ゲームボーイカラー専用カートリッジ「モンスタータクティクス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は「ゲームボーイカラー」専用です。【ゲームボーイカラー以外の本体】及び【スーパーゲームボーイ】【スーパーゲームボーイ2】では使用できません。

ゲームボーイカラー
ゲームボーイ
通信ケーブル対応
赤外線通信対応
ポケットプリンタ対応

モンスターハンティング大会ガイド

ハンターの皆さん。イラルディ王国へようこそ!

ここ、イラルディ王国には、太古から伝わる
地下迷宮(ダンジョン)があります。
そのダンジョンを使って、
モンスターハンティングを始めたのが、
この大会の始まりです。

大会のルールは単純!
ダンジョンにもぐって**一番強くて大きいモンスター**を
倒したチームが**優勝**です。
モンスターを倒した証拠として
「モンタク」を持ち帰ってもらいます。
モンスターを倒した後、
スキャナと呼ばれる機械を使って、
モンスターからとりだしたものが、
モンタクなんです!!

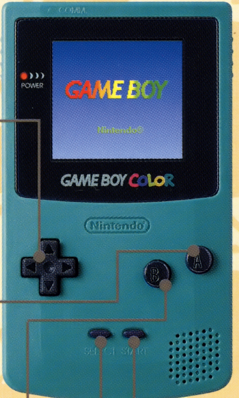
モンタクをとられたモンスターは、
一時的に姿を消しますが、
ハンター達がいなくなると、また現れてきます。
強いモンスターほど、大きなモンタクを持っています。
ダンジョンの奥に行くほど、
強いモンスターがハンター達を待ちうけています。

最深部には、**「モンスターキング」**と呼ばれる
最強のモンスターが待ち構えています。
このモンタクをとれば優勝まちがいなしと
言われていますが、歴代のハンター達が
何度挑戦しても、なかなか倒す事ができないんです。
一体どんなモンスターなんでしょう!?

では、大会スタートです。
ハンターの皆さん。
がんばって、モンスターキングを
倒してきてくださいね～!

もくじ Contents

操作方法について



✚ボタン

- カーソルの移動
- 人物の移動
- 項目の選択（リングコマンド等）

Aボタン

- 項目の決定
- 人と話す
- リングコマンドを出す

Bボタン

- 項目のキャンセル
- 1つ前の項目にもどる
- 文字を消す（文字入力画面）

セレクトボタン

スキルを整理する

スタートボタン

ダンジョン内で戦闘中に
やっつけたモンスターを見る
（P18を参照してください）

ゲームの始め方について

■ゲームの始め方



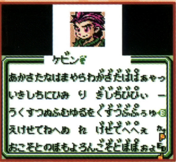
ゲームボーイ本体にカートリッジを差し込み、電源をONにしてください。タイトル画面が表示されたら、Aボタンを押してください。



セーブしているところから始めるときは「つづきから」を選んでください。

タイトル画面

■名前の入力



名前入力画面

「はじめから」を選ぶと、主人公の名前入力画面になります。主人公の名前は「ケビン」になっています。好きな名前につけ変えてください。✚ボタンで文字を選びAボタンで入力です。Bボタンで文字を1文字づつ消します。文字を入力したら「ED」を選んでAボタンを押し、名前を決定します。

セーブについて

■セーブする

今までの記録をセーブするには町の中でAボタンを押してリングコマンドを出します。そして「いままでのキロクをほぞんする」を選びます。「キロクをほぞんするかい?」と聞かれるので、「はい」を選びます。

※ダンジョンの中ではセーブできませんので注意してください。



リングコマンド
(P8を参照してください)

■ゲームを中断するときは

リングコマンドで「いままでのキロクをほぞんする」を選びます。「OK!ほぞん、かんりょう!」と言われたら、電源を切ってください。再開するときはタイトル画面で「つづきから」を選んでください。

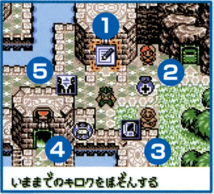


ほぞんかんりょう!

「モンスタータクティクス」はオートセーブではありません。まめに記録を保存することをおすすめします。セーブせずに電源を切ると、前にセーブしたところまで戻ってしまうので、気をつけてください。

リングコマンドについて

■リングコマンドとは？



リングコマンド

町の中でAボタンを押すと、主人公のまわりにぐるっと出てくるのが、リングコマンドです。✚ボタンの◁・▷で回転させてコマンドを選びAボタンで決定します。Bボタンを押すと1つ前の状態にもどります。赤くなっているコマンドは、そのときは使えないので選べません。

※このゲームでは町中を調べるコマンドはありません。あちこちでAボタンを押してもリングコマンドが出るだけです。

❶いままでのキロクをほぞんする

セーブするときに選びます。(P7を参照してください)

❷クスリバッグをみる



持っている薬を見るときに選びます。見たい薬を選ぶと、名前とバンクにあずけている数、その薬の解説が表示されます。クスリバッグに持っている薬は薬屋でバンクにあずけることができます。

(バンクについてはP14、薬についてはP32を参照してください)

③ホウセキをみる



持っている宝石を見るときに選びます。宝石を選ぶと、宝石の名前と持っている数が表示されます。

④スキルリングのスキルをくみかえる





自分のチームにいるハンターのスキルを見たり、スキルを組みかえるときに選びます。見たいスキルを選ぶとくわしい情報を見ることができます。
スキルは1人7つまで持つことができます。スキルを組みかえるときは組みかえたいスキルのくわしい情報の画面でAボタンを押します。「スキルリングからはずす？」と聞かれるので「はい」を選び、入れたいスキルをリストから選んでAボタンを押します。くわしい情報が表示されたら、もう一度Aボタンを押すと「スキルリングにつけるかい？」と聞かれるので、「はい」を選んで組みかえ完了です。

※ネイチャースキルは、はずすことができません。
（ネイチャースキルについてはP21を参照してください）

⑤せんとうするメンバーをいれかえる 



戦闘に参加しているメンバーを見たり、入れかえたりするときに選びます。

※ダンジョン内ではメンバーを入れかえることはできません。

●見たいハンターを選ぶと、詳しい情報を見ることができます。

- 生命力（0になると気絶します）
- 攻撃力
- 防御力
- 経験値
- レベルアップまでに必要な経験値



●メンバーを入れかえる

戦闘からはずしたいハンターを選んでAボタンを押すと、「せんとうからはずすかい？」と聞かれるので「はい」を選び、入れたいハンターをリストから選んでAボタンを押します。くわしい情報が表示されたら、もう一度Aボタンを押すと「せんとうにいれるかい？」と聞かれるので、「はい」を選んで入れかえ完了です。



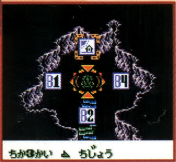


町の施設について

町には色々な人がたくさんいます。その人たちからは様々な情報がもらえますので、人に向かってAボタンで話してみてください。ランキングボードを見るときは、その方向を向いてAボタンで見ることができます。また大会のために、町にはいろいろな施設があります。見つけたら利用してみてください。

■エレベータ





地下の町をつなぐ役割をしています。エレベータの上に乗るとリングコマンドが表示されます。行きたい階を✚ボタンで選びAボタンを押してください。

■モンタクセンター





とったモンタクを見たり、売ったり、整理したり、プリントしたりするときに利用します。リングコマンドが表示されるので✚ボタンで選びAボタンを押します。

●みる 

とったモンタクのリストが表示されます。✚ボタンで見たいモンタクを選び、Aボタンでそのモンタクが見られます。

●うる 

とったモンタクのリストが表示されます。✚ボタンで売りたいモンタクを選びAボタンを押すとそのモンタクの値段を言われます。売るかどうか聞かれるので、「はい」か「いいえ」を✚ボタンで選んでAボタンで決定してください。

●セイリ 

とったモンタクをモンスター順に整理します。

●プリント 

とったモンタクを通信ケーブル（別売）とポケットプリンタ（別売）を使ってプリントすることができます。（P25参照）

■魔方陣部屋

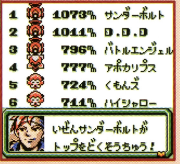




ダンジョンの入口の部屋です。魔方陣に乗ると、ダンジョンへの移動空間に切りかわります。入りたい部屋を✚ボタンで選びAボタンを押してください。Bボタンで中にいるモンスターたちの情報が見られます。

■ランキングボード





ランキングボードに向かってAボタンを押すと、1位から30位までの大会のランキングが表示されます。あなたのチームは、現在何位なのかチェックしてみましょう。

■酒場





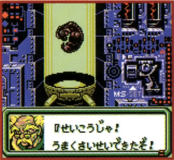
通信バトル（P36参照）、タクポン・プレゼント（P38参照）をするときに利用します。この奥には対戦（トレーニング）用の闘技場があるようです。

■ウツノミヤ研究所





地下のウツノミヤ研究所では、とったモンタクからモンスターを再生させて戦うことができます。プレゼントやタクポンでとったモンタクも再生できます。また、再生モンスターをもっと強くすることもできます。（P24を参照してください）



●じょうたい 

現在再生されているモンスターたちの状態を見ることができます。

●さいせい 

持っているモンタクからモンスターを再生することができます。モンタクのリストで緑色の足形がついているのは、まだスキルをとっていないモンタクです。

●バトル 

再生されているモンスターたちとバトルすることができます。

●パワー

再生されているモンスターをもっと強くするため、パワーを注入することができます。どのくらいのパワーを注入するかを聞いてくるのでパワーを選んでください。再生されているモンスターすべてにこのパワーを与えますので注意してください。

■薬屋





薬を買ったり、売ったり、あずけたりするときに利用します。クスリバッグで持ち歩ける薬は8つまでです。

●かう

買いたい薬を✚ボタンで選びAボタンを押すと買うことができます。また、くすりビンを持っていないと売ってくれない薬もあります。売ってくれない薬は赤くなっていて選べません。

●うる

売りたい薬を✚ボタンで選びAボタンで売ることができます。

●バンク

クスリバッグに持っている薬が表示されます。薬をあずけるときは薬を✚ボタンで選びAボタンを押します。空のアイコンを選ぶとあずけた薬を引き出すことができます。あずけた薬のリストが表示されたら、引き出したい薬を選びAボタンを押すと「ひきだしますか?」と聞かれるので、「はい」を選んでください。

■カジノ



カジノにはモンタクポーカーとモンタクスロットがあります。景品として宝石や薬がもらえるので、どんどんやってみてください。

●モンタクスロット

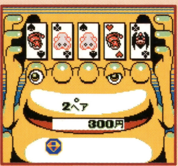


モンタクスロットの矢印の所でＡボタンを押すと遊ぶことができます。横やななめに同じモンスターをそろえると景品がもらえます。Ａボタンで100円から300円まで賭けられますが、100円賭けるごとに判定するラインが増えていきます。スロットの回転は✚ボタンの△・▽です。景品はズールでラインをそろえると１個、その他のモンスターだと2個、お姉さんだと3個もらえます。モンタクスロットは全部で6台で、台によって景品がちがいます。

●モンタクポーカー



テーブルの矢印の所でＡボタンを押すと遊ぶことができます。5枚のモンスターカードで役をそろえると景品がもらえます。1回200円です。



5枚のモンスターカードが配られたら、残しておきたいカードに✚ボタン△・▽で目玉マークをつけます。目玉マークをつけ終わって、Aボタンを押すとマークされていない場所のカードが新しく配られます。そこで以下の役ができていれば、役に応じて景品がもらえます。モンスターカードの中のお姉さんカードは、ジョーカーで何にでもなるカードです。

■役の説明

2ペア

ペア（同じモンスターのカードが2枚）が2つある

3カード

同じモンスターのカードが3枚ある

フルハウス

同じモンスターのカードが3枚と他にペアがもう1つある

フラッシュ

同じマークのカードが5枚ある

4カード

同じモンスターのカードが4枚ある

5カード

同じモンスターのカードが4枚とジョーカーが1枚ある

ダンジョンについて

いよいよかくれんぼバトルのはじまりです。ダンジョンへは魔方陣部屋から入ります。**(P12を参照してください)**



リングコマンド

■ダンジョンでのリングコマンド

戦闘中にAボタンを押すとリングコマンドが表示されます。

❶スキルをつかう 

そのハンターが持っているスキルが表示されるので、使いたいスキルを選んでください。また選択中には画面の下に攻撃名などの情報が表示され、主人公のまわりに攻撃範囲が緑色で表示されます。このときにスタートボタンを押すと一時的にコマンドが消えるので、攻撃範囲が見やすくなります。



スタートボタンを押すと→



❷マチへもどる 

戦闘をやめて、町へもどるときに使います。

③ボイスコマンドをつかう

通信バトル中に対戦相手にメッセージを送ることができます。

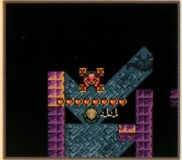
④スキルリングのスキルをみる

そのハンターのスキルを見ることができます。

⑤せんとうしているメンバーをみる

戦闘しているメンバーの情報を見ることができます。

⑥フィールドをしらべる

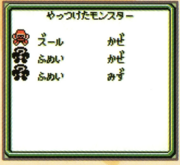


ダンジョン内の物を調べるときに使います。✚ボタンで調べたい物にカーソルを合せると、カーソルの形が変わります。Aボタンを押すと解説が表示されます。

⑥クスリをつかう

主人公の持っている薬が表示されます。使いたい薬を✚ボタンで選びAボタンを押すとその薬を使います。使っても効果がない薬は、赤くなっていて選択できません。

■やっつけたモンスター



戦闘中、自分のターンのときにスタートボタンを押すとその部屋にいるモンスターの数と属性が表示されます。やっつけたモンスターは絵と名前が表示されます。

■ダンジョンでのいろいろな物

●石版

ダンジョンのなかに石版があることがあります。この石版の上に乗ると、書いてあるメッセージを読むことができます。



石版

●ネバネバ床

ダンジョンのなかにはネバネバした床があり、足を踏み入れるとしばらく動けなくなります。



ネバネバ床

この他にも、いろいろな床やしかけがダンジョンにはかくれています。あとはプレイしてさまざまな謎を解いていってください。

■ステータスの変化について

攻撃を受けたり薬を使うと、ハンターやモンスターのステータスが変化します。ステータスの様子は、そのキャラクターの頭上に表示されます。

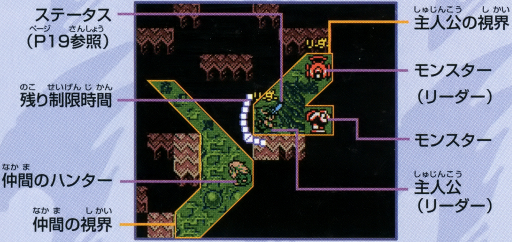


ステータス

かくれんぼバトルについて

ダンジョンでの戦闘はかくれんぼバトルになります。自分のチームと相手のチームのターン制です。制限時間内にモンスターを発見し、攻撃、そしてうまくかくれてください。

■戦闘画面の見方



■レーダー画面

相手のターンのときはレーダー画面になります。この画面のときは前のターンで動かしていたハンターのみ体の方向を変えて見まわすことができます。



リーダーを倒すとその部屋はクリアとなります。また自分のチーム全員が気絶せずに、部屋にいるモンスターをすべて倒すとパーフェクトとなり、賞金が増えたり宝石がもらえたりします。

ギュンターのダンジョン心得集

心得その一、戦闘はターン制だ

初めはプレイヤーの番だ。制限時間内なら、いくらでも動く事ができる。その間に、うまく行動することが大事だ。スキルは1ターンにだいたい1回までだ。プレイヤーの番が過ぎると、モンスターの番だ。全体を見渡せるレーダー画面になるぞ。

心得その二、スキルを使いこなせ

スキルには、ネイチャースキルとモンタクスキルの2種類がある。ケビンのネイチャースキルは、初めから持っているショットがそうだな。ネイチャースキルは、1回のバトルで何度でも使えるぞ。もう1つがモンスターから手に入るモンタクスキルだ。1度のバトルで1回しか使えないかわり、ずっと強力だ。このスキルをうまく使いこなすことが勝利の鍵だ。

心得その三、後ろから攻めろ

後ろから攻撃した方がダメージが大きいぞ。前からが一番ダメージが少なく、横はその中間だ。なに?どこが後ろか分からないモンスターがいる?!心配するな。そういうヤツはどこから攻撃してもダメージは同じだ。

心得その四、攻撃は正面で受けろ

前の心得の逆だな。敵からの攻撃はできるだけ正面で受けろ。ダメージが少なくなるぞ。レーダー画面での見まわしをうまく使うことだ。

心得その五、弱点を攻めろ

これは重要だぞ。モンスターや攻撃には、それぞれ属性がある。力、炎、水、オオツチ、風、雷、氷、命の8種類だ。属性は、モンスターの攻撃の種類、弱点を現している。例えば、炎は風や水に弱い。だから、炎の属性のモンスターは風や水の属性の攻撃が弱点になる訳だ。弱点をつく攻撃をすると、悲鳴を上げるぞ!これは、ハンターについても同じだ。気をつけてくれ。

■属性と弱点

属性	弱点	属性	弱点
力	炎、雷	オオツチ	水、氷、オオツチ
炎	水、風	雷	力、風
水	炎、雷	氷	炎
風	力、氷	命	炎、水、命



なかには、属性とは違う弱点を持つモンスターもいるだろう。オオツチの属性の攻撃は、属性に関係なく地面を歩くものに有効だ。それとは逆に、風の属性、雷の属性の攻撃は宙を飛ぶものに有効だぞ。覚えておくと良い。

心得その六、仲間を育てろ

経験値はモンスターを倒したハンターにしか入らん。決まったハンターばかり使っていると、チーム全体のバランスが悪くなる。バランス良く育てることだ。そうしないと後々苦戦する事になるぞ。

心得その七、モンタクスキルを集めろ

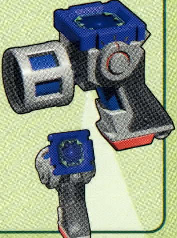
スキルをとりそこなっているモンタクはないか?ウツノミヤ研究所の再生リストで確認しよう。緑色の足形がついているものは、まだスキルをとっていないモンタクだ。再生、強化して倒すといいぞ。くわしくは「ウツノミヤ研究所」の項目(P13)を見ると良い。

心得その八、スキルを取り出していないモンタクを売ってしまったら

こうなると、なかなか面倒だ。モンタクがないから、ウツノミヤ研究所では調べられん。そんなときは、ガイドマップを開いて部屋を1つ1つ調べて行く事にしよう。部屋の上でAボタンを押すと、そこに登場するモンスターのリストが出る。そこに緑色の足形があれば、そのモンスターは倒したけれど、まだスキルをとっていないヤツだ。倒してモンタクをとると良い。

アイテム紹介　モンタクスキャナ

スキャン、レーダー、サーチの3つのモードがあり、モニター横のダイヤル式スイッチでモードの切りかえをします。通常は赤いカートリッジを使いますが、サーチモードを使うときは、専用のカートリッジに交換します。モニター部分は角度を変える事ができます。





モンタクスキルについて

モンタクからとり出したスキルじゃから、モンタクスキルと言うんじゃ。
モンスターからスキルを得るまでには、下のような手順があるのじゃ。

1. モンスターを倒す
2. スキャナでモンタクをとる
3. モンタクのパワーを計る
4. パワー充分
5. スキルが手に入る



モンスターを倒してモンタクをとれば必ず手に入るというモノではないぞ。そのモンタクに充分なパワーがないとダメなのじゃ。パワー不足でとり出せないモンタクがあったら、**「ウツノミヤ研究所」**に来るがええ。モンタクから再生したモンスターに人工モンタクパワーを与えて、充分なパワーに強化すればスキルがとり出せるようになる。後はいつも通りモンスターを倒してモンタクをスキャンすればええ。簡単じゃろ？

モンタクのプリントについて

通信ケーブル（別売）とポケットプリンタ（別売）を使って、モンタクをプリントすることができます。

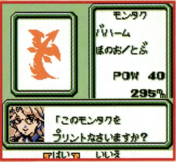
※ポケットプリンタの取扱説明書もあわせてお読みの上、ご使用ください。

■モンタクのプリントのしかた

1.ゲームボーイカラー本体とポケットプリンタを通信ケーブルで接続します。次にゲームボーイカラー本体とポケットプリンタの電源を入れます。



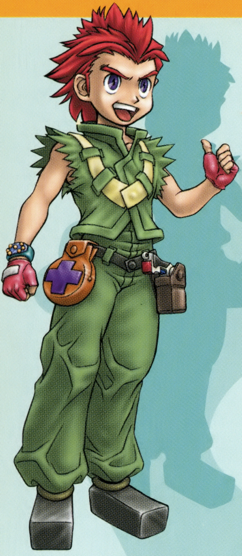
2.「つづきから」を選び、ゲームが始まったらモンタクセンターに行きます。係員に話しかけ、リングコマンドからプリントコマンドを選んでください。



3.プリントしたいモンタクを選びます。「このモンタクをプリントなさいますか？」と聞かれるので、「はい」を選ぶとプリントされます。

モンタクは画面では同じに見えますが、プリントするとサイズによって大きさが変わります!!

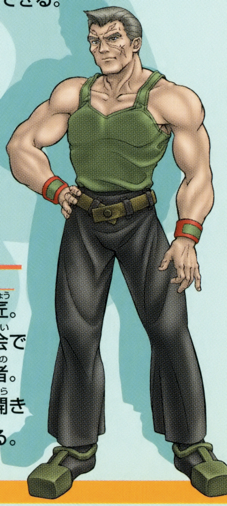
人物紹介



ケビン

この物語の主人公。ワザ使い。
一流のモンタクハンターになる事を夢見ている。ギュンター道場で修業し、今年、初めて大会に出場する。ワザ使いなので、さまざまな属性のモンタクスキルを使うことができる。





ギュンター



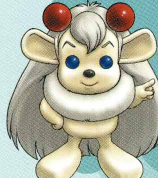
ケビンの師匠。
過去何度も大会で優勝を果たした強者。
現役を引退した今は、道場を開き武芸を広める事を生きがいにしている。



ウツノミヤ博士



イラルディ王国のダンジョン研究の第一人者。スキャナの発明者であり、初代モンタクセンター所長。今はなぜか町はずれで、モンタクの研究に没頭している謎の老人。



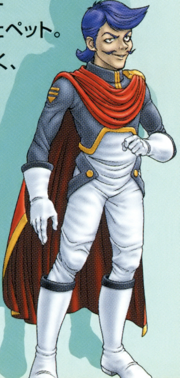
トッピー



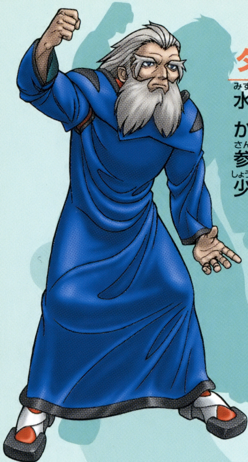
かつてギュンターが大会で優勝したときに連れていたペット。ダンジョンのことにくわしく、ケビンの手助けをする。

クレイン王





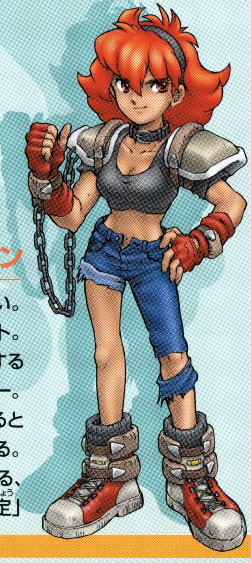
イラルディ王国の王様。大会は、彼の発案だという。ここ数年、人が変わったように陰気になり、悪いうわさが絶えない。





ターレン

水使い。ギュンターの友人。
かつてはギュンターと組んで大会に参加した事もあったらしい。
少々口やかましい老人である。

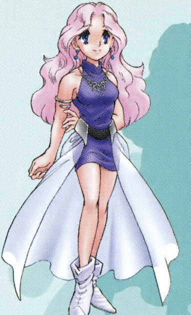


カエン

焔使い。
モンタクハンティングのエキスパート。
お金で雇われて、優勝の手伝いをする雇われハンター。



大会のシーズンになるとふらりとやって来る。
座右の銘は「なせばなる、人生どんぶり勘定」

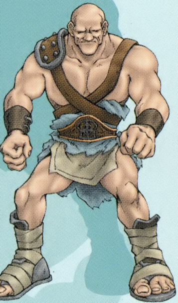


シルフィ

風使い。遠い国の王女様。
ヌイグルミが大好きで、
執事のレスタトを困らせている。
行方不明の姉のシルビアを探しに
ダンジョンに入ってきた。



ゴーム



オオツチ使い。
その巨体に似合わず、素朴な性格。
大会で一旗上げようと、
ダンジョンにのり込んだが…。







ライアン

ギュンター道場の門下生。
ケビンの兄弟子に当たるが、ギュンターに破門
された。大会で優勝し、ギュンターに自分のことを
認めさせたいと思っている。

モンスター紹介



登場するモンスターのほんの一部を紹介します。

ズール　別名:頭脳怪人　属性:風

知能が高く、とてもずる賢い。
かたいヘルメットで脳を守っている。

ナイトメア



別名:合成獣　属性:オオツチ

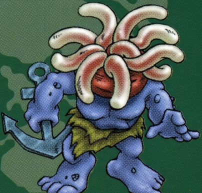
体の中で常温核融合を行い、元素合成を行う。
できたナイトニウムという金属を、
背中のコブの中にたくわえる性質を持つ。



クラトラ　別名:強力怪人　属性:炎

パワフルなパンチ攻撃は、直径5メートルの
岩もくだくほど強力。だが、見かけに
よらず、気が弱い。

イソギンチャク



別名:深海魔人　属性:水

海の底を漂う霊魂が軟体生物に
乗り移って生まれたという伝説がある。
なぜかダンジョンをさまよっている。



マーリンガー

別名:異次元魚人　属性:水

異次元に住むといわれる謎の半魚人。
次元振動をするヒレで、
地面を泳ぐように移動する。



ワイネック

別名:宇宙星人　属性:炎

謎の高重力遊星ワイネックから来たと言い伝えられている。そのためかとても身が軽く、アクロバットのような動きをする。



ムーマー

別名:共生モンスター　属性:水

口の中にちびモンスターが共生している。
かたい殻で防御し、口の中の
ちびモンスターが攻撃する。



ガリト

別名:野生珍獣　属性:炎

とがった頭が特徴。
強い腕力を持っているが、
頭はあまりよくない。

薬・アイテム紹介

薬をうまく使うと、戦闘を有利に進めることができます。



くすりビン

かいふくのみずやスキルのみずは、このビンがないと売ってもらえません。しかし、薬屋では売っていません。一体どこにあるのでしょう?



かいふくのみず

HPを回復します。



スキルのみず

スキルを全部回復します。



ドクけし

毒におかされたとき、これで解毒します。

・アルミ包装の錠剤
・グレープ味



きょうかやく

攻撃力をアップさせます。



かそくやく

移動スピードがアップします。

・アルミ包装の錠剤
・オレンジ味



めぐすり

より遠くまで見えるようになります。

・使い切りタイプ
・リサイクル容器





てんしのコナ

自分から3マス離れたところまでのバクダンや邪魔な床をなくすことができます。ヒモを持って振り回すと、球体部分から特殊な粉が散布される仕組みです。



マヒかいふく

マヒにかかってしまったらこれで治せます。

・噴霧式（鼻から吸う）
・リサイクル容器



フラフラなおし

フラフラにかかってしまったら、これで治せます。

・噴霧式（鼻から吸う）
・リサイクル容器





ぼうぎょやく

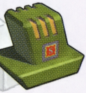
防御力がアップします。

・アルミ包装の錠剤
・メロン味



ワープカプセル

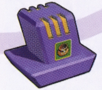
これを飲むと、戦闘している部屋のどこかにワープします。どこに出るかは、運まかせです。



バクダンサーチ

部屋に仕掛けられている敵のバクダンの位置がわかります。

・モンタクスキャナ用カートリッジ



ツボサーチ

一番近いツボの場所がわかります。

・モンタクスキャナ用カートリッジ

モンタクスキル紹介

■ウィンド



使える人:ケビン
属性:風
強い風で相手にダメージを与えます。飛ぶ敵に効果があります。

■グラビテ



使える人:ケビン
属性:オオツチ
重力で押しつぶすスキルです。地面を歩く敵に効果があります。

■フレイム



使える人:ケビン
属性:炎
高熱の炎が相手にダメージを与えます。

■いやしのみず



使える人:ターレン
属性:水
聖なる水の力で、チーム全員のHPを回復させます。

■みずのヤイバ



使える人:ターレン
属性:水
刃物のように鋭い水の勢いで、相手にダメージを与えます。

■ほのおのイブキ



使える人:カエン
属性:炎
高熱の炎で相手を焼きつくします。

■ファイアブレイク



使える人:カエン
属性:炎
凍った壁を解かし、壊すことができます。炎の攻撃としても使えます。

■アクアブレイク



使える人:ターレン
属性:水
燃えている壁を消し去ることができます。水の攻撃としても使えます。

■みずのイシユミ



使える人:ターレン
属性:水
水を弾丸のように撃ち出すスキルです。

■パワーショット



使える人:ケビン
属性:力
ショットを強力にした攻撃です。



この他にも、
さまざまなスキルがあります。
どんどん見つけてください!

通信バトルについて

■通信バトル

仲間が3人以上になると、闘技場で通信ケーブル（別売）を使って通信バトルをすることができます。

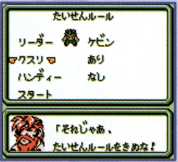
●通信バトルの遊び方

1. ふたつのゲームボーイカラーを通信ケーブルで接続してください。（右ページ参照）電源を入れ「つづきから」を選び、酒場で店員に話しかけてください。

※店員に話しかけると、今までの記録を自動的に保存してくれます。このときに電源を切らないように気をつけてください。

2. リングコマンドから「バトル」を選びAボタンを押します。対戦相手が表示されたらAボタンを押してください。





3. ルールを決めます。✚ボタンで項目を選び、Aボタンで「あり」「なし」を切りかえます。決まったら「スタート」を選びAボタンを押します。ルールは後に「スタート」を押した方の設定になります。先攻後攻はランダムです。

通信バトルでは勝っても負けても宝石が手に入ります。ただし勝ったときは多く、負けたときは1個しか宝石がもらえません。ハンディーは「あり」を選ぶと、弱いチームでも強いチームと互角に戦えるようになります。

「なし」だと、実力がそのままの勝負になりますが、弱い方が強い方に勝つとたくさんの宝石を手に入れることができます。

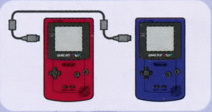
■通信ケーブルの接続

●用意するもの

ゲームボーイカラー本体 ………………………………… 2台
「モンスタータクティクス」のカートリッジ…………… 2個
ゲームボーイシリーズ専用通信ケーブル……………… 1本

●通信ケーブルの接続

通信バトルをする場合は、右図のように2台のゲームボーイカラー本体を通信ケーブルでつなぎます。



●接続の方法

1. それぞれの本体の電源スイッチがOFFになった状態で、カートリッジを差し込みます。
2. 次に通信ケーブルを奥までしっかりと差し込みます。
3. それぞれの本体の電源スイッチをONにします。

●通信プレイについてのご注意

次のような場合誤動作することがあるので、正しく接続してください。

- 通信ケーブルが正しく差し込まれていないとき
- ゲームの途中で抜き差ししたとき
- 専用通信ケーブルを使用していないとき

タクポン・プレゼントについて



タクポンやプレゼントをする場合は、地下の酒場で店員に話しかけ、リングコマンドから選んでください。

※店員に話しかけると、今までの記録を自動的に保存してくれます。このとき電源を切らないように気をつけてください。

■タクポン

タクポンとは、赤外線通信機能を使ったモンタクくらべゲームです。ルールは単純で、お互いのモンタクの中から1枚ずつ選び、どちらが大きいかを競い合います。ただし、ズールを出すと小さい方が勝ちになります。また、ズール対ズールでは大きい方の勝ちになります。負けると出したモンタクが勝った方に取られてしまいます。



ズール

キーキ、キキーキー！！！！

（タクポンでおれっちのモンタクを出すときは気をつけな!!）

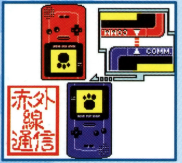
■プレゼント

自分のモンタクを赤外線通信機能を使って友達にあげたり、友達からもらったりすることができます。タクポンで負けた友達がモンタクを返してほしいと言ったときには、プレゼントで返してあげましょう。モンタクをあげると薬が手に入ります。



■赤外線通信のしかた

右の画面が表示されたら、ゲームボーイカラー本体の赤外線通信部の▲マークを向かい合わせて、5cm以内に近づけてAボタンを押してください。(つくえの上など水平な場所に置くとうまくいきます。)





**タクポン、プレゼントで手に入れたモンタクはランキングボードにはのりません!
ダンジョンのモンスターからモンタクをとってランキングを競ってくださいね!!**

スタッフ

プロデューサー
いしはら つねかず
いずし たけひろ

メインプログラム
あべ たかし

BIOSプログラム
みやた ひろし

AIプログラム
ふくなが たかゆき

モンスターデザイン
やじま あきよし
みやた みゆき

メインCG
やじま あきよし

サブCG
みやた みゆき

サウンド
あさかわ まさお

バトルマップデザイン
たかせ しゅんいち
つるた みちたか

シナリオ
あさかわ まさお

モンスターかいせつ
たかせ しゅんいち

ゲームデザイン
つるた みちたか
あべ たかし

プロジェクトリーダー
つるた みちたか

マリーガルマネジメント
おおぬま こう
おおなか ゆうじ
すぎもと あつし
うちやま まさし

バグチェック
ちょうせいしえん
さるがくちょう
ちょうかん
はしもと とおる
ふくちょうかん
まつもと のぼる

デバッグチーム
さとう しず
はらだ きよふみ
あさの たけし
すすだ ひろのぶ
ただ こういち
のじり こうじ
やまむろ A ひでひら
しかくら みどり
とだ だいすけ
ほしの じゅんや

ふじい ゆみこ
こやま つよし
さとう ひろし
みやた まり
よこお けんいち
そのほか
たいいんのみなさん
スーパーマリオクラブ

アドバイザー
はらだ たかひろ

アートワーク
なかみち さちこ
みやもと ふみこ

スペシャルサンクス
すぎまつ てった
きむら のぞみ
せと あきこ
ごとう りょうた
なかばやし たくま
もりた なおき
たかはし しょうた
いわの まさひろ
もざわ たかし
むなかた まきひろ
まえだ としのり
すずき しほ
にった ひでたか
あべ かずこ
つるた たつのり

せいさく
スパイラル

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED. SELLING SECONDHAND IS NOT ALLOWED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。
また当社は、本品の中古販売を一切許可しておりません。

このマークは、無承諾での
ゲームソフトの中古販売を
禁止するマークです。

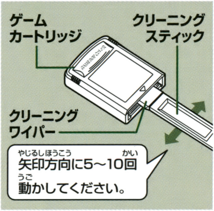
バッテリーバックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 電池切れの為、セーブできなくなった場合は、有償で電池交換させていただきます。
- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



CGB-BMFJ-JPN

日本商標登録 第4335940号



お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

京都(本社):京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
〒601-8501 TEL.(075)662-9611

東京サービスセンター:東京都千代田区神田須田町1丁目22番地
〒101-0041 TEL.(03)3254-1647

大阪サービスセンター:大阪市北区本庄東1丁目13番9号
〒531-0074 TEL.(06)6376-5970

名古屋サービスセンター:名古屋市西区幅下2丁目18番9号
〒451-0041 TEL.(052)571-2506

岡山サービスセンター:岡山市奉還町4丁目4番11号
〒700-0026 TEL.(086)252-2038

札幌サービスセンター:札幌市中央区北9条西18丁目2番地
〒060-0009 TEL.(011)612-6930

●電話受付時間:月~金 AM9~PM5(土、日、祝日、会社特休日を除く)

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。